

東大 1998年第1問

図1のように、無重力の宇宙空間に半径 R の巨大な円筒形の密閉容器（宇宙ステーション）が浮かんでいる。この内陸上で地球上と同じような生活を実現させるために、宇宙ステーションを円筒の中心軸の回りに一定の角速度 ω で回転させ、重力に相当する力を人工的に作り出す。円筒の内壁上には観測者 S 、円筒の外には静止している観測者 T がいるとして、以下の設問に答えよ。なおここでは図1に描かれた面内で起こる運動のみを考える。また、観測者 S から見て内壁に沿う図1中の矢印の方向を $+x$ 方向とせよ。

I 円筒の内壁上に立っている観測者 S がバネを持ち、物体 A をつり下げるとバネは L だけ伸びた。

(1) 観測者 S がそのまま内壁に対して一定の速さ v (>0) で $+x$ 方向に運動したとき、バネの伸びはいくらになるか。

(2) 観測者 S が物体 A をつるしたバネを持ち、内壁に垂直に立てたはしご (図1) を $\frac{R}{2}$ の高さまで登ったときのバネの伸びはいくらか。

(3) 地球上で同じバネに同じ物体 A をつるすと、バネは同じく L だけ伸びた。宇宙ステーションの角速度 ω を地球上の重力加速度 g を用いて表せ。

II 円筒の内壁上に固定され回転の中心 O に向いている打ち上げ装置 (図1) を使い、ボールを打ち上げ装置に対して速さ u で打ち上げた。

(1) 観測者 T が見るとこのボールはどのような運動をするか。理由をつけて答えよ。また、観測者 T から見たボールの初速度の大きさを ω, R, u で表せ。

(2) このボールが打ち上げられてから宇宙ステーションの内壁に衝突するまでの時間 t_1 を求めよ。

(3) 打ち上げ装置から見て、このボールは内壁上のどの地点に落下するか。「同じ場所」、「 $+x$ 方向に離れた場所」、「 $-x$ 方向に離れた場所」、「これだけではわからない」の中から選び、そう判断した理由を述べよ。

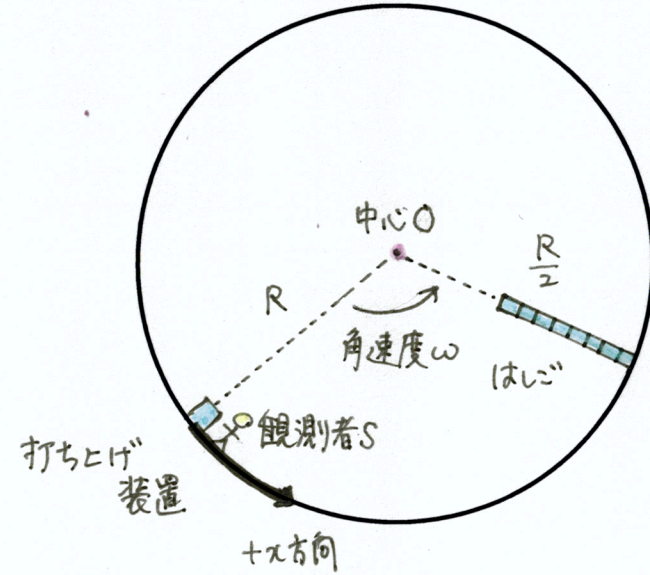


図1



(実際の観測者や打ち上げ装置の大きさは、半径 R に比べて十分小さい)

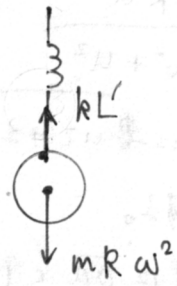
I (1) Sが内壁に対して静止しているとき、Sを静止させた系での力のつり合いは、ばね定数をkとて



$$kL = mR\omega^2 \quad \dots \textcircled{7}$$

$$\therefore k = \frac{mR\omega^2}{L} \quad \dots \textcircled{1}$$

Sが内壁に対して+x方向に速さvで動いているとき、Sを静止させた系での力のつり合いは



$$kL' = mR\omega'^2$$

(L', ω' は新しいバネの伸び, 角速度)

∴ ∴

$$\omega' = \frac{v'}{R} = \frac{R\omega + v}{R}$$

← 新しい速さ + v

(v' は新しい速さ)

∴ ∴ ∴

$$L' = \frac{mR}{k} \cdot \left(\frac{R\omega + v}{R} \right)^2$$

$$= mR \cdot \frac{L}{mR\omega^2} \cdot \left(\frac{R\omega + v}{R} \right)^2 \quad (\because \textcircled{1})$$

$$= L \cdot \left(\frac{R\omega + v}{R\omega} \right)^2 = L \cdot \left(1 + \frac{v}{R\omega} \right)^2$$



(2) 求める長さをL''とすると、⑦と同様に

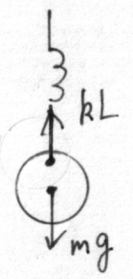
$$kL'' = m \cdot \left(\frac{R}{2} \right) \cdot \omega^2$$

$$\therefore L'' = \frac{mR\omega^2}{2k} = \frac{mR\omega^2}{2} \cdot \frac{L}{mR\omega^2}$$

$$= \frac{L}{2} \quad \wedge \ddot{\sim} \dots$$



(3) 地球上での力のつり合いは



$$kL = mg$$

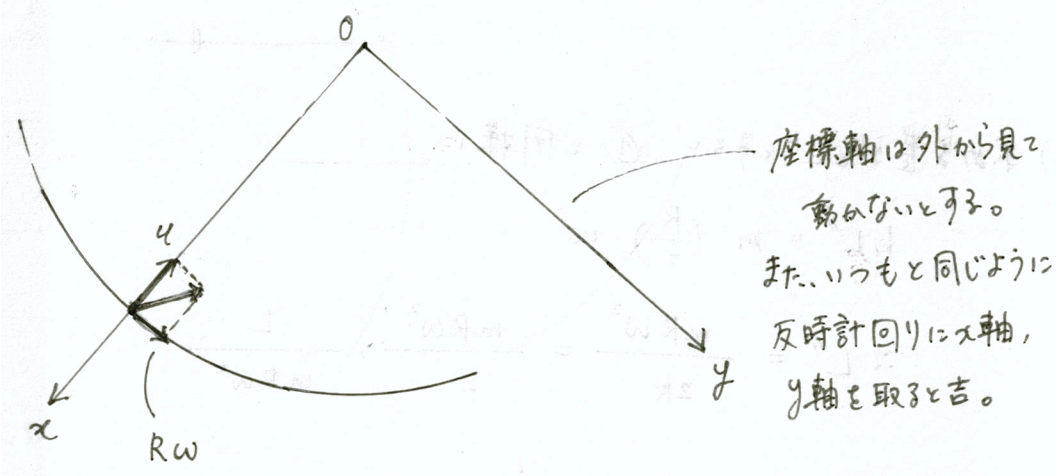
⑦と比較して $R\omega^2 = g \quad \therefore \omega = \sqrt{\frac{g}{R}}$

脱線 ガンダムの設定の数値 $R = 10 \text{ km} = 10^4 \text{ m}$, $g = 10 \text{ m/s}^2$ とすると

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = \frac{2 \cdot 3}{\sqrt{\frac{10}{10^4}}} \doteq \frac{2 \cdot 3}{\frac{1}{32}} \doteq 200 \text{ [s]}$$

II (1) ボールは運動中に力を受けないので、等速直線運動をする。

また、座標系を図のようにとり、打ち上げた瞬間 ($t=0$) でボールは $(R, 0)$ にあるとする。



求める初速度の大きさは $\sqrt{u^2 + (R\omega)^2}$

(2) ボールの軌跡は

$$x(t) = R - ut \quad \dots \textcircled{1}$$

$$y(t) = (R\omega)t \quad \dots \textcircled{2}$$

であり、これが再び内壁に到達するとき

$$\{x(t_1)\}^2 + \{y(t_1)\}^2 = (R - ut_1)^2 + \{(R\omega)t_1\}^2$$

$= R^2$
が成立する。従って

$$\left(1 - \frac{u}{R}t_1\right)^2 + \omega^2 t_1^2 = 1 \quad \leftarrow \text{両辺を無次元化}$$

$$1 - 2\frac{u}{R}t_1 + \frac{u^2}{R^2}t_1^2 + \omega^2 t_1^2 = 1$$

$$\left(\frac{u^2}{R^2} + \omega^2\right)t_1^2 - 2\frac{u}{R}t_1 = 0$$

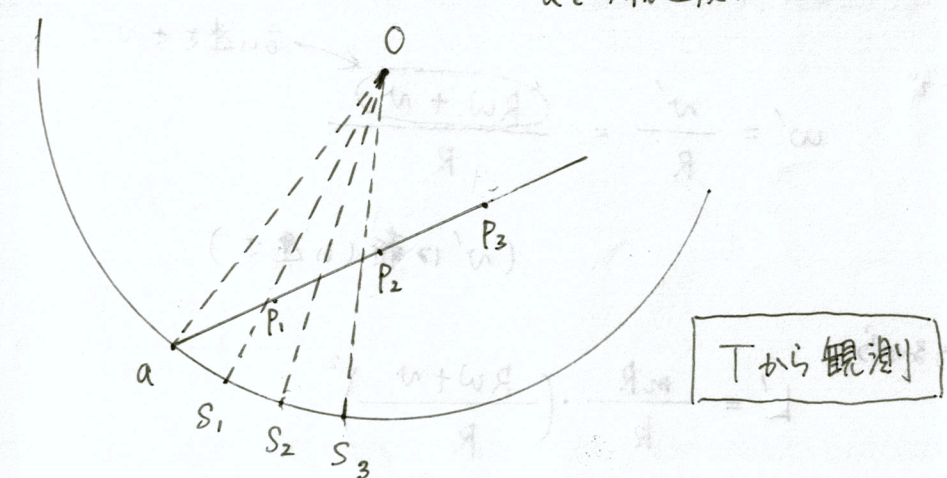
$$t_1 \left\{ \left(\frac{u^2}{R^2} + \omega^2\right)t_1 - 2\frac{u}{R} \right\} = 0$$

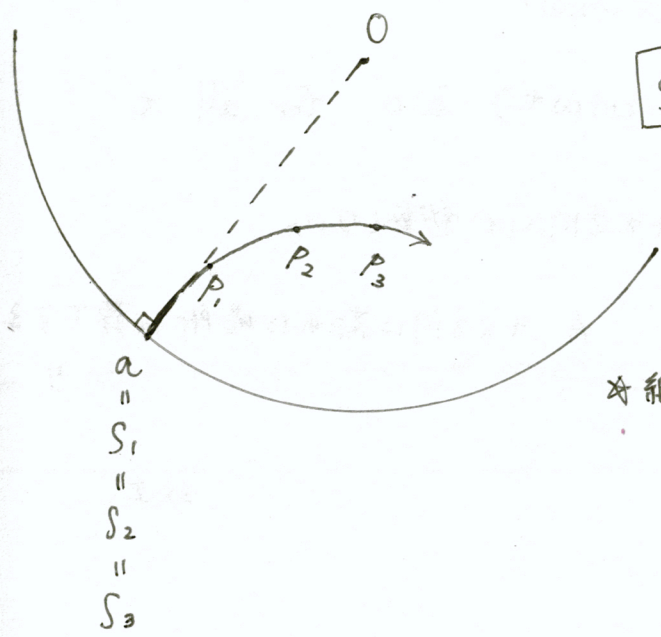
必ず次元チェック!!

題意より $t_1 \neq 0$ であるから $t_1 = \frac{2Ru}{R^2\omega^2 + u^2}$

(3) 観測者 T から見たボールの運動を、下図に書いてみる。

S_1 と P_1 , S_2 と P_2 , S_3 と P_3 は同時刻とする。
 a での初速度は \vec{Oa} と平行でない。





Sから観測

*紙を重ね合わせて書いたのど、Tadain 正確ど。

a
||
S1
||
S2
||
S3

今度は観測者 S から見たボールの運動を書いてみる。
 さっきと違い、 \overline{Oa} と $\overline{OS_1}$ と $\overline{OS_2}$ と $\overline{OS_3}$ はすべて重なると書いてある。
 作図でわかるように、常に +x 方向にボールは運動する。
 従って、+x 方向に離れた場所に落下する。 //

<別解1>

S から見たボールの軌跡を $(X(t), Y(t))$ とすると

$X(t) = R - ut - R \cos \omega t$... ㊶

$Y(t) = (R\omega)t - R \sin \omega t$... ㊷

と書けます。これは、外から見た座標系での表現 (㊶), (㊷) から、観測者 S の動き $(R \cos \omega t, R \sin \omega t)$ を引いたもので。

↑
 自分を止めた座標系を作りたければ、自分の動きを消せばOKです。

㊶, ㊷ の形を調べるため、媒介変数表示の増減表をつくらせてみる。

$\frac{dX}{dt} = -u + R\omega \sin \omega t$

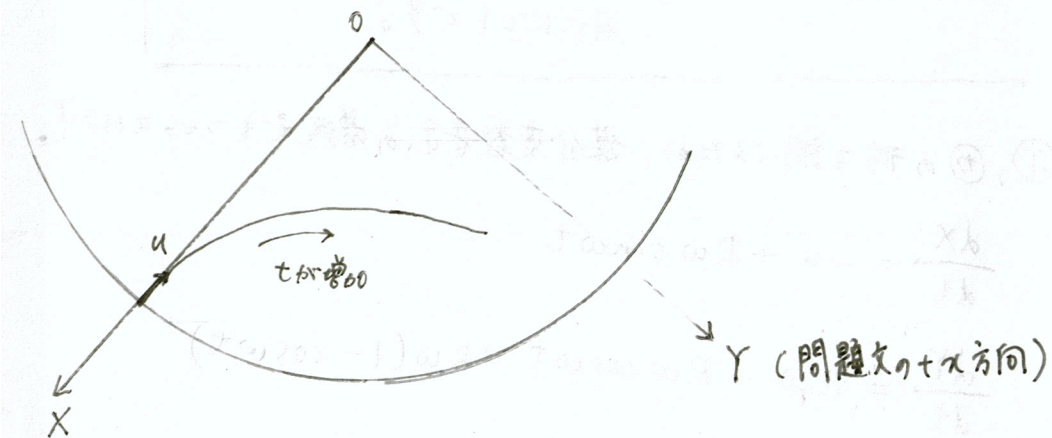
$\frac{dY}{dt} = R\omega - R\omega \cos \omega t = R\omega(1 - \cos \omega t)$

となるので

| | t | 0 | | $\frac{2\pi}{\omega}$ |
|-----------------|----|--------------------------|--|-----------------------|
| $\frac{dX}{dt}$ | -u | u, R, \omega の値により正負が変わる | | |
| X | 0 | u, R, \omega の値により ↗ か ↘ | | |
| $\frac{dY}{dt}$ | 0 | + | | + |
| Y | 0 | ↗ | | |

となり、グラフの概形は書きにくいことがわかりましたが、

t が増加すると Y も常に増加とわかりました。



従って $+x$ 方向に離れた場所に落下する

<別解2>

S から見たボールの軌跡を $(X(t), Y(t))$ とすると、

$$X(t) = R - ut - R \cos \omega t \quad \dots \textcircled{A}$$

$$Y(t) = (R\omega)t - R \sin \omega t \quad \dots \textcircled{B}$$

ここまでは別解1と同じですが、増減表をついているうちに $\frac{dY}{dt}$ の計算

だけでよいことに気がきました。

$$\frac{dY}{dt} = R\omega - R\omega \cos \omega t$$

$$= R\omega(1 - \cos \omega t) \geq 0 \quad \text{for all } t$$

であるから、ボールは $+x$ 方向にしか移動しない。

A. $+x$ 方向に離れた場所に落下する

以上

④